

AMPHI 4 et 5

L'ensemble des commandes se situe sur le boîtier :



ALLUMAGE

La touche **POWER ON** permet d'allumer l'installation sans le vidéoprojecteur. A ce stade les micros sont utilisables.

VIDEOPROJECTEUR

La touche **DISPLAY ON** permet d'allumer le vidéoprojecteur

Sous ce boîtier un interrupteur marqué ECRAN permet de descendre ou remonter l'écran.

Un bouton marqué GRADATEUR NEONS permet de diminuer et d'augmenter la luminosité de l'éclairage de la salle

PROJECTION

Pour projeter à partir du PC fixe de l'amphi utiliser la touche **VGA2**

Pour projeter à partir d'un portable utiliser la touche **VGA 1** ou **HDMI** en fonction du type connexion utilisée, vous trouverez sur chaque chaire 2 câbles marqués **VGA1** et **HDMI**

Le câble **VGA1** est équipé d'une fiche jack permettant de diffuser le son, pour le **HDMI** le son et la vidéo passent par le même câble.

EXTINCTION

Remettre les micros HF sur leur socle de chargement

DISPLAY OFF pour éteindre le vidéoprojecteur

POWER OFF pour éteindre l'installation

Remonter l'écran.

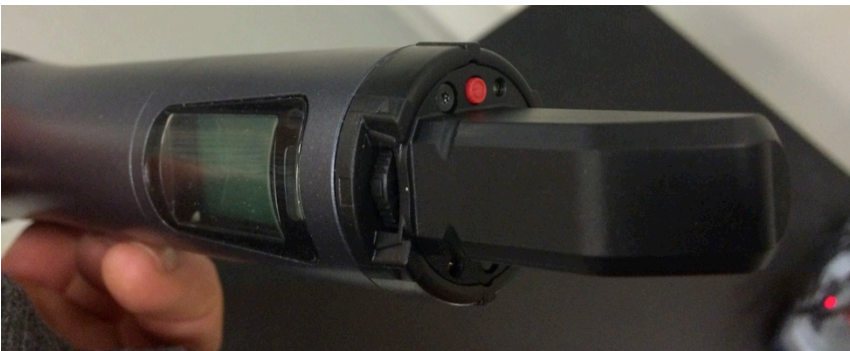
SON / MICROS

Un micro col de cygne et un micro filaire sont à votre disposition sur la chaire.

Sur la baie technique il y a un micro HF main et un micro cravate main, le socle permet de les recharger, merci de les replacer sur le socle après chaque utilisation

HF MAIN :

Pour allumer le micro appuyer quelques secondes sur le bouton rouge en dessous du micro.



Pour l'éteindre appuyer quelques secondes sur le bouton rouge ou le reposer sur son socle de chargement

HF CRAVATE :

Pour allumer le micro ouvrir le compartiment avant avec les 2 ergots sur les cotés puis appuyer quelques secondes sur le bouton on/off



L 'interrupteur MUTE sur le haut de l'émetteur permet de couper le son sans éteindre le micro.



Pincer le micro au niveau du col.

Pour l'éteindre appuyer quelques secondes sur le bouton ON/OFF ou le reposer sur son socle de chargement.